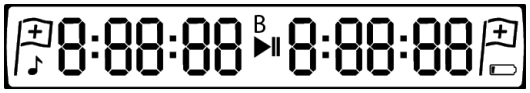
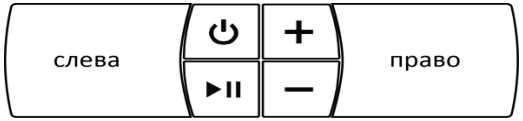
Руководство по использованию Backgammon Timer
(на русском языке)

Backgammon Timer Таймер с функцией задержки схема дисплея



кнопки управления



Введение

Поздравляем с покупкой высококачественного таймера с функцией задержки DGT. Этот таймер придаёт особенную напряжённость и динамику в любую игру - соревнование двух игроков. С удобными кнопками сверху и большим дисплеем Backgammon Timer его очень легко программировать и использовать. Таймер имеет функцию обратного отсчёта, который может быть установлен на уровень от одной секунды до 9 часов и 30 минут. Игроки переключают таймер нажатием двух больших кнопок.Таймер можно использовать в разных играх, как, например, Шахматы,Шашки,Нарды, Покер, Скрэббл (Эрудит), Потеря городов, Испуг, Колонисты, Каркассон, Преследование, Монополия и других играх, предназначенных для двух игроков. Установите желательную задержку времени и запустите часы. Игра может начинаться!

Батарейки

Backgammon Timer работает на одной батарейке AA. Если таймер не будет использован долгое время, советуем извлечь батарейку. Иначе утечка из неё может причинить ущерб. Если в правом нижнем углу появляется символ почти пустой батарейки, таймер можно всё ещё использовать на несколько игр, но рекомендуем заменить её на новую.

Важно: Приложенная батарея не перезаряжается. Не пользуйтесь заряжающимися батарейками! Вложите батарейку в предназначенный для неё отсек снизу, установив полярность точно, как показано. Использованную батарейку следует немедленно удалить. Не допускайте короткое замыкание.

Описание кнопок

⏻	Эта кнопка включает и выключает таймер. Чтобы включить или выключить таймер, надо прижать эту кнопку на 1 секунду. Нажмите на кнопку ещё раз, чтобы установить время задержки.
+	Для установки основного времени и времени задержки в сторону увеличения до того, как игра началась, используется эта кнопка. Если её прижать и не отпускать , то эту функцию можно будет установить быстрее.
−	Пользуйтесь этой кнопкой для того, чтобы устанавливать основное время и время задержки в сторону уменьшения до того, как игра началась. Если её прижать и не отпускать , то эту функцию можно будет установить быстрее.
▶II	Эта кнопка запускает и останавливает часы. Часы также могут быть запущены нажатием кнопок '' слева'' или'' право''.

Таймер с функцией задержки Backgammon Timer

- Нажмите на кнопку ⏻. На дисплее отобразится последний использованный параметр.
- Значок II на дисплее показывает, что тчасы в этот момент не идут.
- С помощью кнопок + и − может быть установлено основное время и время задержки.
- Нажмите ещё раз на кнопку ⏻, чтобы увидеть последнее установленное время задержки.
- Если время задержки выбрано 0 секунд, то буква **D** не будет видна на дисплее.
- После того, как часы будут запущены и после каждого нажатия кнопок «слева» и «право» будет действовать функция задержки до того, как начнёт отсчитываться основное время. В то время как эта функция действует, на дисплее мигают буква **D** и двоеточие.
- Теперь можно запустить таймер нажатием кнопки ▶II или кнопок "слева" или "право". Нажав на кнопку ▶II, запускаем часы слева (они обозначены мигающими двоеточиями).
- Нажатие кнопок "слева" или "право" запускает часы другого игрока.
- Символ ▶ показывает, что часы идут.
- Нажатие на кнопку ▶II устанавливает режим паузы. При этом появляется символ II.
- Для того, чтобы возобновить игру, надо нажать на кнопку ▶II или на "слева" или "право".
- Если показания часов с одной стороны дошли до нуля, звучит звуковой сигнал и появляется изображение флага.
- Для того, чтобы начать новую игру, надо выключить, а потом снова включить таймер кнопкой ⏻.
- Установленное время задержки часы при выключении «запоминают», и таким образом нет необходимости устанавливать этот параметр каждый раз заново.

Время игры

Перед началом игры оба игрока получают одинаковое количество времени. Таймер с функцией задержки может использовать один из нижеуказанных интервалов времени:

Время игры:	**Возможные интервалы**
короче минуты	интервал в 1 секунду
от 1-ой минуты до 10-ти минут	интервал в 30 секунд
От 10-ти минут до 30-ти минут	интервал в 1 минуту
от 30-ти минут до 2-ух часов	интервал в 5 минут
от 2-ух часов до 9-ти часов 30-ти минут	интервал в 30 минут

ФЛАГ

На часах того из игроков, показания времени которого пришли на ноль, появляется мигающее изображение флага. Если и другой игрок достигает нуля, то часы останавливаются, и изображение флага не возникает. Это даёт возможность определить, кто из игроков первым пришёл к нулю. .

Звуковой сигнал

Прижатием кнопки ⏻ на 2 секунды включается и выключается функция звукового сигнала. Символ ♪ появляется, когда звуковой сигнал включён. При включённом звуковом сигнале слышен короткий звук за 10, 5, 4 , 3 и 2 секунды до конца времени, и длинный сигнал перед тем, как часы у первого из игроков пришли на ноль.

Обращение и чистка

Таймер с функцией задержки Backgammon Timer -

Качественный и дорогой продукт. При заботливом обращении можно много лет беспроблемно пользоваться им. Для чистки часов лучше всего подьзоваться слегка увлажнённой тряпочкой. Никогда не используйте абразивные улажнители.
Надо также отдавть себе отчёт в том, что долгое нахождение в лучах солнца ведёт к изменению цвета изделия.

Условия гарантии

Digital Game Technology гарантирует соответствие Вашего таймера строгим нормам качества. Если всё же, невзирая на наш тщательный выбор всех компонентов, материалов и транспортировки, Ваш геймтаймер обнаружит какой-либо дефект в течение 24-х месяцев после его приобретения, Вы можете обратиться в тот пункт, где прибор был куплен, с предъявлением чека на покупку, а также просим подробно описать характер повреждения и указать серийный номер изделия (указан на таймере внизу).
Гарантия будет действительной, если обращение с таймером было аккуратным. Гарантия считается недействительной, если на таймере обнаружатся следы попыток нелегального ремонта без письменного на то разрешения от Digital Game Technology.

Технические спецификации

Батарейка:	батарейка AA (penlight)
Отклонение от точного времени:	менее чем1 секунда в час
Корпус из материала:	ABS пластик (в различных расцветках)
Дисплей:	115 X 17 мм
Формат:	155 X 60 x 42 мм
Вес:	105 граммов (включая батарейку)

Права и ответственность

Digital Game Technology не жалел усилий для того, чтобы представить полную и максимально верную информацию в данной инструкции. Однако мы не берём на себя ответственность за случайные ошибки и пробелы. Digital Game Technology имеет право изменений указанных в приведённых спецификациях данных. Никакая часть данной инструкции не может быть воспроизведена, переслана или переведена на другой язык в какой бы то ни было форме без предварительного письменного на то разрешения от Digital Game Technology.

CE Backgammon Timer соответствует следующим нормам: директива 2004/108/EC, директива 2011/65/EU.

Этот продукт снабжён символом переработки, что означает: после того, как его употребление завершится, изделие должно быть помещено в специальный пункт переработки в соответствии с местными правилами, но не в общий мусоросборник.

0-3 Изделие не должно быть доступно для детей в возрасте от 0 до 3-х лет. Имеются мелкие детали, которые могут быть случайно проглочены.

DER GRÜNE PUNKT Backgammon Timer соответствует регулированию немецкой торговой марки "Der Grüne Punkt" Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT
IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com